

codenext LO BÁSICO

AUSTIN
LAND
DEVELOPMENT
CODE

CodeNEXT es la iniciativa de la Ciudad de Austin para actualizar el Código de Desarrollo Urbano, el cual nos dice lo que podemos construir y en dónde.

¿Por qué es importante CodeNEXT?

Para lograr las metas establecidas en el plan Imagine Austin, la visión de nuestra ciudad, el código de desarrollo urbano debe ser actualizado. La última vez que Austin actualizó el código fue en 1984 cuando la población de Austin era la mitad de lo que es hoy. El código necesita modificarse para crear y preservar los tipos de lugares que deseamos y que fueron identificados en Imagine Austin, y prevenir problemas críticos como la disminución de recursos naturales, proveer vivienda a precios cómodos y promover estilos de vida saludables.



Ayúdanos a completarlo correctamente.

Esta es la primera vez que el código de desarrollo urbano será actualizado en los últimos 30 años. A medida que trabajamos para adoptar el nuevo código, le invitamos a revisar, hacer comentarios, preguntas y mantenerse en contacto.

Para más información, use los siguientes medios:

El código jugará un importante papel al definir el crecimiento del futuro de Austin. La iniciativa va más allá de simplificar el uso y conocimiento del código pero aun mas significa crear una estructura que ayude a mejorar nuestra calidad de vida.

¿Cuáles son los objetivos para actualizar el Código de Desarrollo Urbano?

- Proteger y promover el mejoramiento de nuestras comunidades.
- Sea fácil de usar.
- Esté de acuerdo con la visión, políticas, proyecciones de crecimiento urbano, y programas prioritarios identificados en Imagine Austin.

¿Cuáles son los resultados principales de CodeNEXT?

- Aumentar la efectividad del código de zonificación al introducir transectos (organizaciones urbanas) a base de forma urbana
- Actualizar, simplificar y prorrogar zonificación actual basadas en uso de suelo
- Mejorar la organización del código e introducir imágenes que ayuden a demostrar ejemplos urbanos

CODENEXT
SHAPING THE AUSTIN WE IMAGINE